

# 臺北市大同區日新國民小學 113 年學生 Scratch 貓咪盃創意競賽實施計畫

壹、依據：依 113 年 9 月 2 日臺北市教育局北市教資字第 11330913421 號函臺北市國中小學生 Scratch 貓咪盃創意競賽實施計畫。

## 貳、目的

- 一、鼓勵學生培養程式設計與運算思維、創意思考及資通訊應用素養，提升電腦科學認知與學習興趣。
- 二、藉由競賽活動與優秀作品觀摩，激發學生 Scratch 學習動機，以圖像化程式語言將科技生活化，實踐問題解決與創意表達能力。
- 三、宣導尊重智慧財產權，提升校園認識、使用自由軟體風氣。

參、參賽資格：本校在籍五、六年級學生。本競賽各組別中，學生不得重複組隊，另每生至多報名 1 項賽事。

肆、競賽項目：互動遊戲組、動畫短片組，共 2 組。

### 一、互動遊戲組競賽說明

1. 報名人數：個人賽，一人一組。
2. 競賽期程

| 日期                                      | 內容      | 說明  |
|---|---------|---|
| 113 年 9 月 16 日(一)至<br>113 年 9 月 18 日(三) | 線上報名    | 請於報名期程內完成線上報名<br>網址：<br><a href="https://forms.gle/NHt1j6oQTv1c4uLe8">https://forms.gle/NHt1j6oQTv1c4uLe8</a> |
| 113 年 9 月 20 日(五)                       | 競賽時間及地點 | 競賽時間：12:40~13:40<br>競賽地點：電腦教室一  |
| 113 年 9 月 23 日(一)                       | 成績公告    | 於日新國小網站公告   |

3. 命題範圍：以遊戲功能設計命題，包含遊戲角色與相關元件的繪製。
4. 評審標準：每題依程式技巧、內容完整度、創意表現三向度評分，各題配分於現場公告。
5. 獎勵辦法
  - (1) 擇優錄取優選 12 名，各獎項經評審團審議，名次得以不足額從缺，獲獎選手頒發獎狀一只。
  - (2) 獲獎選手由校方進行組隊，代表本校參加臺北市國中小學生 Scratch 貓咪盃創意競賽「互動遊戲組」。

## 二、 動畫短片組說明

1. 報名人數：採小組合作模式，每隊皆須 2 人參加，請自行組隊。
2. 競賽期程

| 日期                                      | 內容        | 說明  |
|---|-----------|---|
| 113 年 9 月 30 日(一)至<br>113 年 10 月 4 日(五) | 線上報名及作品上傳 | 請於報名期程內完成報名上傳作品。報名及作品上傳網址：<br><a href="https://forms.gle/M75WVMnandbn2219A">https://forms.gle/M75WVMnandbn2219A</a> |
| 113 年 10 月 9 日(三)                       | 成績公告      | 於日新國小網站公告   |

3. 競賽題目：(此題目依據臺北市市賽公告之題目)

|   |
|---|
| 臺北市 113 年國中小學生 Scratch 貓咪盃創意競賽<br>初賽題目(國小動畫短片組)   |
| 主題：守護海洋新作為  |
| 情境：<br>臺灣四面環海，海洋是我們非常重要的資源，但海洋易遭受人們的破壞及摧殘，如濫捕、塑膠污染、廢水污染等，破壞海洋生態，影響海洋生物繁衍，我們都是海洋子民，有責任來保護它，讓它永續成為台灣遊憩、文化、自然的寶貴資產。                |
| 任務：<br>請以電腦動畫技巧，撰寫程式，創意地宣傳及表達我們對於海洋應有的重視及保護作為，且至少完成下列二項任務（任務順序自由規劃，不受限）：<br>任務 1：海洋的重要性及目前海洋所受的危害，包含人類不當行為。<br>任務 2：保護海洋的具體新作為。 |

4. 評審標準：程式技巧 25%、創意表現 30%、內容完整度 35%、其他(例如人機互動、介面設計等) 10%。
5. 獎勵辦法
  - (1) 擇優錄取優選 6 隊，各獎項經評審團審議，名次得以不足額從缺，獲獎選手頒發獎狀一只。
  - (2) 獲獎選手將代表本校參加臺北市國中小學生 Scratch 貓咪盃創意競賽「動畫短片組」。

伍、 本實施計畫經陳校長核可後實施，修正時亦同。