

臺北市大同區日新國小 114 學年度第二學期課外社團報名簡章

線上報名流程影片	正式報名網址
	

- 一、活動依據：本活動依據「臺北市國民小學課外社團作業要點」辦理。
- 二、活動目的：促進多元學習、探索優勢智慧、發展個別潛能。
- 三、上課時間：115年1月21日(三)起至115年1月23日(五)及115年2月23日(一)起至115年6月29日止(一)，週一到週五 16:00—17:30。(上課日期若有異動，日後再做通知)
- 四、招生對象：本校114學年度1~6年級學生。
- 五、報名資訊：
- (一) 線上報名及下載繳費單示範影片：<https://reurl.cc/jqjblm>
- (二) 正式報名：各社團一律上網報名，請至日新國小首頁 / 右欄 常用連結 / 課後社團暨課後班報名。報名網址 <https://ecampus.com.tw/Index/AnnShow/25>，帳號、密碼以學生的身分證字號登入。
- (三) 報名及繳費期程

項目	日期	注意事項
簡章上架	12/1(一)10:00	帳號、密碼請以學生身分證字號登入，如查無學生資料，請於12/2(二) 12:00前與訓育組反應。(25584819轉213)
第一階段報名	12/3(三)10:00 至 12/5(五)23:59	1. 帳號、密碼請以學生身分證字號登入。 2. 各班別均已設定114學年度參加年級學生及資格，請依設定報名。 3. 各班別以確實繳費人數為主，達開班人數門檻10人即可開班，第一階段未繳費者，名額將釋出至第二階段，提供重新報名。若班級人數仍不足，則不予開班。
第一階段繳費	12/6(六)至12/9(二)	請自行下載繳費單 於台北富邦銀行、各超商門市、網路銀行、網路ATM、自動櫃員機、e-Bill全國繳費網繳費，請於繳費期限內完成繳費，以確保錄取資格，如未於繳費期限內完成繳費，將不予保留錄取資格。收據請先自行妥善保管。(若需協助，請於繳費期限內上班時間洽訓育組)
第一階段結轉	12/22(一)	請留意社團公告事項，查詢開班情形。第一階段報名之社團若報名人數未達門檻，暫時無法開班，報名資料將保留至第二階段，毋須重新報名，待第二階段報名人數達到開班門檻時，即可下載繳費單繳費。
第二階段報名	12/23(二)10:00 至 12/25(四)23:59	帳號、密碼請以學生身分證字號登入。
第二階段繳費	12/26(五)至12/29(一)	請自行下載繳費單 於台北富邦銀行、各超商門市、網路銀行、網路ATM、自動櫃員機、e-Bill全國繳費網繳費，請於繳費期限內完成繳費，以確保錄取資格。(若需協助，請於繳費期限內上班時間洽訓育組)
第二階段結轉	1/13(二)	開班確定後，如因個人因素，需辦理退費者，依「臺北市國民小學課外社團作業要點」辦理。 1. 確定開班後至未逾上課總時(節)數三分之一，而申請退費者，扣除材料費後，退還所繳費用之2/3。 2. 確定開班後超過上課總時(節)數三分之一、未達三分之二而申請退費者，扣除材料費後，退還所繳費用之1/3。 3. 申請退費時已超過上課總時(節)數之三分之二者，不予退費。 4. 學校因故未能開班授課者，應全額退還費用。
正式上課	1/21(三)	正式上課

- 六、停課日期：費用已從學費中扣除，不再補課。(期中、期末評量期間不停課)。
- (一) 假日：2/27(五)和平紀念日補假一天、4/3(五)兒童節補假一天、4/6(一)清明節補假一天、4/30(四)園遊會補假一天(暫定)、5/1(五)勞動節放假一天、6/19端午節(五)放假一天。
- 其他：學校因天災、法定傳染疾病及其他不可抗力等因素停課，將退還未上課之費用。
- 七、請假規定：學生請假請家長事先提出(病假可於當天以書面或電話告知)；學生請假或缺課者，恕不退費。
- 八、請假專線：2558-4819轉213。
- 九、其他：
- (一) 若嚴重擾亂上課秩序，經任課老師勸阻不聽者，經學務處查明後，將停止該生報名本活動之權利一學期。
- (二) 若學生需提早離校，請家長親自到校接回孩子，以維護學童安全。
- (三) 若家長於放學時間延遲15分鐘以上接孩子達3次以上者，為維護學童安全，將與家長討論辦理退班事宜。

課程簡介(因篇幅有限，每週課程計畫可於報名網站下載)

序號	週期	課程名稱	指導老師	年級	人數	費用	上課天數	課程說明(每週課程計畫可於報名網站查閱)
1	星期一	烏克麗麗(初階)	陳毓琿	2, 3, 4, 5, 6	15	1929	18	讓學生藉由耳熟能詳的流行音樂，學習音樂的節奏、和弦以及彈唱技巧。
2		Scratch 小小遊戲設計師	孫之年	2, 3, 4, 5, 6	18	3809	18	用 Scratch 做出好玩遊戲，從遊戲實作中學習程式概念及邏輯思考，同時鼓勵小朋友發揮想像力讓遊戲更好玩。啟發孩子對程式的興趣！
3		多球運動體能隊	王昱威	3, 4	20	1929	18	以身體素養為核心，運用球類技巧、核心與協調訓練，建立學生的動力跟基底。以遊戲化教學方式進行，讓學生在愉快參與中提升手眼協調、方向變換、速度控制、爆發力與團隊合作。課程強調「先會動，再會球」，著重自信、合作與運動興趣的培養，使運動成為生活的一部分。
4		蛇板社	王頌恩	1, 2, 3, 4, 5, 6	15	1929	18	快樂輕鬆有系統的學習模式，依照能力分組，讓孩子學習能安全上手。
5		墊上翻滾功	林偉婷	1, 2, 3, 4, 5, 6	10	2772	18	以提升學員身體素質，力度、速度、柔韌、敏捷、靈活與耐力等基礎體能為訓練重點。(舞團學生已保留 10 名名額，故招生名額為 10 人)。
6		週一游泳社	團隊老師	2, 3, 4, 5, 6	15	2422	18	此課程將協同學會自由式、仰式與蛙式的游泳技巧，以及水性的適應，不間斷游完 25 公尺距離為目標，並倡導水中安全的概念。
7		大大生活科學社	陳佳雯	1, 2, 3, 4	20	4019	18	多項好玩又有趣的科學作品；藉由動手做，學習生活中的科學知識原理。
8		初階直排輪	范勝凱	1, 2, 3, 4, 5, 6	16	1929	18	安全操作直排輪運動，培養孩子規律運動，有禮貌、守秩序、好態度。
9	星期二	3D 列印筆&創意吸管 快樂學習班	周孟勳	2, 3, 4, 5, 6	20	4089	18	搭配 STEAM 精髓，配合動手做。3D 列印筆不再只是作畫，而是空間感的延伸。創意吸管，利用連結片組裝出立體造型。
10		逐夢實行者	李淑萍	4, 5, 6	15	1929	18	為熱愛手作與繪畫的學生而設的社團。透過老師的指導，學習如何運用科技提升技能，不僅可以發揮創意，還能與志同道合的夥伴們一同成長。
11		卡通創意捏塑	劉宸伶	1, 2, 3	16	3829	18	藉由泥土給孩子一個豐富的童年，透過搓、壓、捍、推、揉訓練雙手的靈活度及力量、培養專注力；讓孩子享受自我創作的樂趣，滿足創作之慾望。
12		國標拉丁(初階)	林欣怡	1, 2, 3, 4, 5, 6	20	2572	18	課程內容以基本步開始再加上簡易的花步為主，利用國標舞的訓練讓肢體變得更柔軟讓身體變得更靈活。
13		週二直排輪	王頌恩	1, 2, 3, 4, 5, 6	15	1929	18	由基礎至進階，依照學員的程度給予合適的教學，課程訓練學員的各項肌肉能力與身體協調能力，強化其平衡感，專注力與反應能力。
14		週二麥塊遊戲運算思維	李皎潔	2, 3, 4, 5, 6	20	4029	18	使用麥塊教授運算思維，包含模組安裝、多人連線、地圖使用、紅石電路、指令控制...，使學生熟悉資訊科技應用。
15		週二游泳社(進階)	團隊老師	2, 3, 4, 5, 6	10	2906	18	此課程將延續初級班的課程，協助小朋友提升自由式、仰式、蛙式的進階技巧，以及蝶式的教學，及增加速度的訓練。(具備自由式換氣能力者可報高級班)
16		週二桌球班	戴孟宥	2, 3, 4, 5, 6	14	2029	18	以遊戲及培養球感的練習方法，引領學生進入桌球世界，使初學者學得桌球基本技術、喜歡桌球運動，培養桌球比賽單打之基本能力。
17		籃球初階班	白益璋	2, 3, 4, 5	15	1929	18	籃球規則認知，基礎四式運球、左右手上籃、定點投籃及傳球動作養成。
18		桌遊研究社	何昕儒	4, 5, 6	12	2529	18	讓學生可以體驗玩桌遊的樂趣，像是狼人殺、機密代號等有趣的策略型遊戲，透過策略思考和團隊合作，訓練他們的邏輯思考和口語表達。
19		熱門手帳拼貼社	王俐雯	1, 2, 3, 4, 5, 6	20	3329	18	利用近幾年風靡學生圈的手帳做為引導媒介，提供各種素材貼紙與紙膠帶，滿足學生們的手帳欲！並實際教學如何有效拼貼，做出漂亮又時尚的構圖。
20	星期三	週三跆拳道社	陳宣浩 孫晨恩	1, 2, 3, 4, 5, 6	30	2262	19	跆拳道是一種主要使用手和腳進行防身自衛或對抗的運動，以提高技術和磨練意志品質為目的。
21		週三直排輪	范勝凱	1, 2, 3, 4, 5, 6	16	2036	19	安全操作直排輪運動，培養孩子規律運動，有禮貌、守秩序、好態度。
22		兒童創意繪畫社	胡立洋	1, 2, 3, 4, 5	15	2066	19	由基礎學起，從色彩的運用進入彩繪世界，藉由繪畫的方式讓學生們了解各種動物、靜物、風景及花卉的繪畫主題與繪畫技巧，涵養藝術文化。
23		寶可夢大師	洪惜芬	3, 4, 5, 6	20	3236	19	來到這堂課你將會學習寶可夢對戰的知識、策略與技巧，除了擁有一套專屬的卡牌對戰組，還能與同學們不斷切磋練習精進自己的對戰技巧。
24		創藝手作學院	陳政亘	1, 2, 3, 4, 5, 6	16	3836	19	透過各種不同媒材主題(輕黏土、拼豆、美術紙等...)讓孩子探索鼓勵孩子 DIY 動手創作，另會給予每位孩子獨家設計的手作提袋，裝入孩子每堂課程的作品。
25		流行 MV 舞蹈	林偉婷	2, 3, 4, 5, 6	10	2715	19	舞蹈風格將依照開課時選定 MV 內容，視學員程度與進度而機動調整，不只能練習身體協調性也是不錯的運動選擇(舞團學生已保留10名名額，故招生名額為10人)。
26		週三游泳社	團隊老師	2, 3, 4, 5, 6	15	2556	19	此課程將協同學會自由式、仰式與蛙式的游泳技巧，以及水性的適應，不間斷游完 25 公尺距離為目標，並倡導水中安全的概念。
27		週三桌球班	戴孟宥	2, 3, 4, 5, 6	14	2136	19	以遊戲及培養球感的練習方法，引領學生進入桌球世界，使初學者學得桌球基本技術、喜歡桌球運動，培養桌球比賽單打之基本能力。
28		七塊板相聲表演社	葛亞芹	2, 3, 4, 5, 6	15	2715	19	七塊板非常有魅力，用它搭配一段故事表演稱竹板快書，一人就是一齣戲，非常精彩，深受學生喜愛的一門技能，老師以幽默風趣互動方式教學，以簡單方式分析，易懂，上手快。正確的發音、勇敢的表達、建立良好人際關係，溝通能力，增強自信心、口說藝術比賽能力培養，擁有一門帶著走的藝術。
29		新興運動體驗社	黃文萱	1, 2, 3, 4	20	3296	19	新興運動體驗社專為國小至中學生打造，融合國際潮流運動如匹克球、魁地奇躲避盤等，透過趣味化教學，激發學生探索多元運動的熱情。
30		世界手作創藝社	黃伊琳	3, 4, 5, 6	20	4346	19	台灣本土文創與傳藝、世界景點設計的手作課程，涵蓋多元文化、國際理解、使用各種媒材發揮創意打造作品。
31	星期	烏克麗麗(進階)	陳毓琿	2, 3, 4, 5, 6	15	1929	18	開心自彈自唱，培養台風表演風格，挑戰烏克麗麗獨奏，合奏的魅力。輕鬆擁抱音樂沒有年齡的限制，只需要一顆喜愛音樂的心，無論自彈自唱還是難度更高的 finger style 演奏曲，跟著老師一起快樂彈唱。

32	四	週四游泳社(進階)	團隊老師	2, 3, 4, 5, 6	10	2906	18	此課程將延續初級班的課程，協助小朋友提升自由式、仰式、蛙式的進階技巧，以及蝶式的教學，及增加速度的訓練。(具備自由式換氣能力者可報高級班)
33		大自然探索體驗社	許瀨予	1, 2, 3, 4, 5, 6	20	3329	18	以探索教育模式進行，帶領學生走出教室，從校園內的體驗開始，內容結合「自然環境教育」、「自然體驗」、「Project Adventure 團隊活動」。
34		週四直排輪	王頌恩	1, 2, 3, 4, 5, 6	15	1929	18	由基礎至進階，依照學員的程度給予合適的教學，課程訓練學員的各項肌肉能力與身體協調能力，強化其平衡感，專注力與反應能力。
35		加點魔法科學	游悅庭	1, 2, 3, 4	20	3729	18	將生硬的自然科學知識結合神奇有趣的表演藝術，引導孩子在玩樂中不知不覺學會科學知識！
36		國標拉丁(進階)	林欣怡	1, 2, 3, 4, 5, 6	20	2572	18	經由輕快的音樂、活潑的舞步加上多變的節奏與動作，訓練孩子們的身體協調性與靈活度，增進藝術的感受力，並在學習的過程中增加自我自信心、表現能力。
37		籃球進階班	白益璋	4, 5, 6	15	1929	18	利用遊戲、競賽及分組對抗的模式進行教學，培養運動的好習慣。
38		週四跆拳道	黃郁雯	1, 2, 3, 4, 5, 6	20	1929	18	跆拳道是一種主要使用手和腳進行防身自衛或對抗的運動，以提高技術和磨練意志品質為目的。
39		圍棋	許宇	1, 2, 3, 4	20	1929	18	圍棋提升專注持續力、思考力、受挫力並促進心智發展。課程含規則與概念、發現與解決問題訓練、實戰解說與測驗、相互對局。適合圍棋零基礎及以上程度者。
40		星期五	週五游泳社	團隊老師	2, 3, 4, 5, 6	15	2018	15
41	流行舞蹈社		陳秋憶	3, 4, 5, 6	20	1608	15	安排不同的舞蹈風格基礎讓學生多元學習，並且學習團隊合作以及展現自己。
42	週五麥塊遊戲運算思維		李皎潔	2, 3, 4, 5, 6	20	3408	15	使用麥塊 Java 版教授運算思維，包含模組安裝、多人連線、地圖使用、紅石電路、指令控制...，使同學熟悉資訊科技與電腦網路的應用。
43	桌遊探險家		蔡佩燁	1, 2, 3, 4, 5, 6	18	2408	15	桌上型遊戲，有益孩子的情緒發展，也能助於愉快學習，認字、表達、推理、專注、鍛鍊手眼協調。
44	Space XYZ 航太科技社		簡瑜萱	3, 4, 5, 6	16	3918	15	跨域整合無人機科技與太空探索，透過數個實作單元培養工程思維與科學探究力，點燃學員的星際夢想。
45	可口美食捏塑		劉宸伶	2, 3, 4, 5	15	3508	15	美味食物令人垂涎三尺，利用雙手捏塑出自己喜愛的食物，並製作出美食作品；滿足孩子創作的成就感，達到美味食物的療癒感。
46	週五直排輪		范勝凱	1, 2, 3, 4, 5, 6	16	1608	15	安全操作直排輪運動培養孩子規律運動、禮貌、秩序、態度。
47	小小籃球班		林上毓	2, 3, 4, 5	20	1908	15	運用專業的 NBA 訓練模式，搭配遊戲競賽等... 讓孩子愛上籃球，並且熟悉籃球。
48	財智探險隊		張祐輯	3, 4, 5, 6	20	1908	15	這門課程透過遊戲與互動，教導學生金錢管理基礎，並將數學應用於生活，培養正確的財務決策能力。