

臺北市大同區日新國民小學

115 年 Scratch 貓咪盃創意競賽校內初選實施計畫

壹、依據：依臺北市政府教育局 115 年 9 月 9 日北市教資字第 11530971891 號函辦理，臺北市國中小學生 Scratch 貓咪盃創意競賽實施計畫。

貳、目的

- 一、鼓勵學生培養程式設計與運算思維、創意思考及資通訊應用素養，提升電腦科學認知與學習興趣。
- 二、藉由競賽活動與優秀作品觀摩，激發學生 Scratch 學習動機，以圖像化程式語言將科技生活化，實踐問題解決與創意表達能力。
- 三、宣導尊重智慧財產權，提升校園認識、使用自由軟體風氣。

參、參賽資格：本校在籍學生。

肆、競賽期程：

日期	內容	說明
115 年 9 月 21 日(一)至 115 年 9 月 26 日(六)止	線上報名	請於報名期程內完成線上報名網址： https://forms.gle/63oARhXnCS5deeXd7
115 年 9 月 29 日(二)	校內初選	競賽時間：12:40~13:40 競賽地點：電腦教室一
115 年 10 月 2 日(五)	成績公告	於日新國小學校網站公告
至 115 年 10 月 26 日(一)	臺北市賽 代表選手培訓	校內初選錄取選手，校方將進行培訓

伍、競賽說明：

- 一、校內初選題目參考臺北市 115 年國中小學生 Scratch 貓咪盃創意競賽初賽題目，測驗學生程式能力、創意表現...等綜合能力。
- 二、依評選結果，獲獎選手由校方進行組隊並培訓，代表本校參加臺北市國中小學生 Scratch 貓咪盃創意競賽「動畫 AI 互動組」、「遊戲 AI 互動組」。

陸、評審標準：每題依程式技巧、內容完整度、創意表現、程式說明四向度評分，各題配分於現場公告。

柒、獎勵辦法：擇優錄取優選 12 名，各獎項經評審團審議，名次得以不足額從缺，獲獎選手頒發獎狀一紙。

捌、學校代表隊遴選說明：

一、依據臺北市市賽報名組數規定，每校各組最多受理六隊報名。學校代表隊伍將以校內初賽錄取之組別為優先；若仍有名額，則開放以「兩人一組」方式自行製作作品，參加校內第二階段評選，作品主題須依「臺北市 115 年國中小學生 Scratch 貓咪盃創意競賽」初賽題目。

二、第二階段評選及繳件方式：凡非經本校初賽錄取之組別，如欲參加市賽，須於 115 年 10 月 19 日（星期一）前，將「自製作品」及「程式說明文件」存於 USB，繳交至資訊組辦理評選。經評選錄取之隊伍，得代表學校報名參加臺北市賽。

玖、本實施計畫經陳校長核可後實施，修正時亦同。